

BEACH				
Catégorie d'âge	U13	U15		
Années de Naissance	2007 ou après	2006 et 2005		
Type de Licence Autorisée	Jeune U13 FFDF	Jeune U13 FFDF (avec surclassement) Jeune U15 FFDF		
Dimensions Terrain	Tolérance 10 %			
Longueur	50 mètres (mini 45m)	55 mètres (mini 50m)		
Largeur	22 mètres (mini 20m)	22 mètres (mini 20m)		
Profondeur de zone	10 mètres (mini 9m)	10 mètres (mini 9m)		
Format de Jeu	5 c 5	5 c 5		
Minimum de joueurs	7	7		
Compte défensif	10"	10"		
Match				
Durée	20 minutes	25 minutes		
Limite de points	9 points	11 points		
Mi-temps	Pas de mi-temps	Pas de mi-temps		
Cap				
Points en plus	1	1		
Conditions	Si égalité ou 1 point d'écart (Systématique en finale)	Si égalité ou 1 point d'écart (Systématique en finale)		
Temps-mort				
Durée	1 minute	1 minute		
Avant les 5 dernières minutes	1	1		
Dans le cap	0	0		
En finale	1 (sur la totalité du match)	1 (sur la totalité du match)		
Changements	Autorisés à partir de 2'30" de jeu par l'équipe en possession du disque au moment du turn. Le joueur attaquant doit lever le bras, le jeu s'arrête le temps que les changements se fassent. Le jeu redémarre par un check. Si le changement est effectué le chrono est remis à zéro et on repart pour 2 minutes 30.	Autorisés à partir de 2'30" de jeu par l'équipe en possession du disque au moment du turn. Le joueur attaquant doit lever le bras, le jeu s'arrête le temps que les changements se fassent. Le jeu redémarre par un check. Si le changement est effectué le chrono est remis à zéro et on repart pour 2 minutes 30.		
Table de marque	Tenue par le responsable ou coach de chaque équipe. A disposition 1 scoreur, 2 chronomètres, 1 disque et 1 feuille de match	Tenue par le responsable ou coach de chaque équipe. A disposition 1 scoreur, 1 chronomètre, 1 disque et 1 feuille de match		
Esprit du jeu	Les notes comprises entre 0 et 7 devront être communiquées dès la fin du match au DT. Chaque coach devra veiller au bon déroulement de la ronde et organiser les conditions de la notation dès la fin du match.			