



## FÉDÉRATION FRANÇAISE DE FLYING DISC

Technoparc Poissy - Espace Média  
3 rue Gustave Eiffel  
78 300 POISSY

T. 09 53 68 14 83  
info@ff-flyingdisc.fr  
www.ff-flyingdisc.fr

# CADRAGE SAISON 2020-2021

## LFD CHAMPIONNATS REGIONAUX

### → Informations des ligues à transmettre à la fédération

Pour ses compétitions régionales, chaque Ligue Flying Disc est libre de choisir les lieux, les dates, le mode d'inscription, les formules de championnats, les Directeurs de Tournois et les trophées. Dans le but de coordonner les actions de chaque LFD avec celles de la FFFD et d'assurer une continuité dans les procédures et les informations dispensées aux clubs, il est demandé à chaque LFD de fournir à [Séverine](#) les éléments suivants :

#### En début de saison ou avant la compétition

1. Le nom de la compétition et ses spécificités afin de la créer sur iClub,
2. Les dates de la compétition afin de les insérer sur la page [Calendrier Régional](#),
3. La date limite d'inscription afin d'identifier le jour de validation des équipes sur iClub,
4. Le montant de la pénalité si elle doit être appliquée par la FFFD sur iClub.

#### A la date limite d'inscription

1. La liste des équipes inscrites afin de leur permettre de créer leur roster pour ces compétitions,
2. Les plannings pour les faire figurer sur la page [Calendrier Régional](#),

#### Après la compétition

1. Les résultats complets pour les faire figurer sur la page [Calendrier Régional](#),
2. La liste des pénalités à appliquer.

Pour transmettre l'ensemble de ces informations, un fichier type vous est fourni. Bien entendu, n'hésitez pas à contacter [Séverine](#) pour toute précision utile.

#### Les documents disponibles concernant les Championnats Régionaux :

- La trame du calendrier national Ultimate & Beach Ultimate pour faire le vôtre : "**Calendrier 2020-2021**".
- Le fichier type de transmission des informations : "**LFD\_Transmission\_Calendrier\_Inscriptions\_Résultats**".
- Le guide d'utilisation de iLigue : "**Guide Utilisation iLigue - FFFD**".



FFFlyingDisc