

CHARTES DES FORMATIONS FÉDÉRALES



	DFIU Diplôme Fédéral d'Initiateur d'Ultimate	DFEU 1 Diplôme Fédéral d'Entraîneur d'Ultimate (Niveau 1)	DFEU 2 Diplôme Fédéral d'Entraîneur d'Ultimate (Niveau 2)
PRÉ-REQUIS	<ul style="list-style-type: none"> • 15 ans minimum • Au moins un an de pratique (ou faire valoir une équivalence) 	<ul style="list-style-type: none"> • 18 ans minimum • Titulaire du DFIU (ou faire valoir une équivalence) 	<ul style="list-style-type: none"> • 18 ans minimum • Obtention du DFEU1 suivi de 2 ans d'encadrement régulier (minimum)
POUR QUI ?	<p>Cette formation s'adresse:</p> <ul style="list-style-type: none"> • aux mineurs • aux adultes n'ayant jamais encadré un groupe ou très peu. • aux entraîneurs ayant besoin d'améliorer leur gestion du groupe • aux personnes soucieuses de transmettre les bases de l'ultimate (technique/tactique/règlement) • aux bénévoles qui encadrent des ateliers (sous la responsabilité d'un entraîneur diplômé du DFEU1) 	<p>Cette formation s'adresse:</p> <ul style="list-style-type: none"> • aux entraîneurs soucieux d'améliorer la qualité de leurs entraînements. Elle vous permettra de gérer un entraînement dans son intégralité, de concevoir et d'animer des situations pertinentes au regard des objectifs choisis. 	<p>Cette formation s'adresse:</p> <ul style="list-style-type: none"> • aux entraîneurs « confirmés » souhaitant approfondir leurs connaissances et s'inscrire dans une démarche de réflexion pour faire avancer notre sport.
QUAND ?	<ul style="list-style-type: none"> • 7h de formation sur une journée (éventuellement deux demi-journées) • Voir calendrier des formations 	<ul style="list-style-type: none"> • 12h de formation sur 2 jours (le week-end) • voir calendrier des formations 	<ul style="list-style-type: none"> • 24h de formation sur 4 jours (2 week-end) • voir calendrier des formations
VALIDATION D'ACQUIS (Equivalence)	<ul style="list-style-type: none"> • Master 1 ou 2 en STAPS • Les éducateurs sportifs (BPJEPS , BE), jouant régulièrement, depuis 1 an minimum. • Les entraîneurs ou ex-entraîneurs d'équipes nationales d'ultimate. • Les entraîneurs ou ex-entraîneurs de niveau national (1/2/3) d'ultimate. Attestation du club à fournir • Adulte ayant au moins deux ans de pratique et encadrant de façon régulière depuis 3 ans minimum (Attestation du club à fournir). • Les jeunes coach UNSS ultimate certifiés au niveau national 	<ul style="list-style-type: none"> • Master 1 ou 2 en STAPS • BPJEPS/BE jouant régulièrement, depuis 3 ans minimum • Les entraîneurs ou ex-entraîneurs d'équipes nationales • Les entraîneurs ou ex-entraîneurs de niveau national (1/2). Attestation du club à fournir 	

	DFIU Diplôme Fédéral d'Initiateur d'Ultimate	DFEU 1 Diplôme Fédéral d'Entraîneur d'Ultimate (Niveau 1)	DFEU 2 Diplôme Fédéral d'Entraîneur d'Ultimate (Niveau 2)
CONTENUS	<p>Les bases de l'encadrement d'un groupe</p> <p>1- L'entraîneur au sein de la fédération</p> <p>2- L'entraîneur au sein de son club</p> <p>3- Le disque</p> <p style="padding-left: 20px;"># Historique # Pourquoi un frisbee vole t'il?</p> <p>4- Le rôle de l'entraîneur</p> <p style="padding-left: 20px;"># Avant l'entraînement</p> <p style="padding-left: 20px;"># Pendant l'entraînement</p> <ul style="list-style-type: none"> - gestion de l'espace - gestion du temps - activité des joueurs - attitude - communication - adaptation <p style="padding-left: 20px;"># Après l'entraînement</p> <p>5 - Enseigner les techniques de lancer de base</p> <p style="padding-left: 20px;"># Coup droit - Revers</p> <ul style="list-style-type: none"> - sans vent & avec - les courbes <p style="padding-left: 20px;"># Scoober et hammer # Pivoter</p> <p>6 - La connaissance du jeu (stack, force, cut)</p> <p>7 - Le vocabulaire de base</p> <p>8 - Les règles de base à maîtriser</p> <p>9 - Les attitudes à adopter en cas d'accident</p>	<p>Etre capable de gérer un entraînement dans son intégralité et de proposer des situations cohérentes et efficaces.</p> <p>1- Les connaissances à acquérir</p> <p style="padding-left: 20px;"># techniques (lancers et courses) # tactiques (attaque et défense)</p> <p>2 -Les bases didactiques</p> <p style="padding-left: 20px;"># analyse didactique # les variables didactiques # la progression didactique en attaque et en défense</p> <p>3 - Concevoir une situation d'apprentissage</p> <p style="padding-left: 20px;"># se poser 4 questions # les caractéristiques de la situation d'apprentissage # les principes didactiques</p> <p>4 - L'entraînement</p> <p style="padding-left: 20px;"># conception, procédés et exemple d'organisation</p> <p>5 - Les bases pédagogiques</p> <p style="padding-left: 20px;"># Mise en place de l'entraînement # Transmission des consignes/explications # Observation - Analyse -adaptabilité - évolution # Bilan</p> <p>6 - L'entraîneur à l'heure de la compétition</p> <p style="padding-left: 20px;"># L'attitude de l'entraîneur</p> <p>7 - Le règlement</p> <p style="padding-left: 20px;">#Comment s'assurer une meilleure connaissance # Débat / Précisions</p> <p>8 - Ethique & déontologie</p> <p style="padding-left: 20px;"># débat/précisions</p> <p>9 Vocabulaire (précisions)</p> <p>10 Pistes de réflexion / Partage d'expériences</p>	<p>Chapitre 1 : La préparation physique en Ultimate</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Analyse des ressources physiques sollicitées en Ultimate 2. Les filières énergétiques à développer 3. Le renforcement musculaire 4. La récupération 5. Des exemples de préparation physique 6. Nutrition et diététique 7. Traumatologie <p>Chapitre 2 : La préparation technique en Ultimate</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Les techniques de lancer 2. Les courses de démarquage 3. Marquer un attaquant 4. Breaker 5. Rempporter son duel dans les airs <p>Chapitre 3 : La préparation tactique en Ultimate</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Logique du jeu et implications tactiques 2. La notion de force 3. Le jeu de Handler 4. Le jeu de middle 5. Les lancements de jeu sur phase arrêté 6. Le jeu offensif devant la zone d'en-but 7. La défense de zone 8. Attaquer une défense de zone 9. La défense sur les trajectoires : poach, switch, Help man <p>Chapitre 4 : La préparation psychologique et mentale en Ultimate</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Créer une cohésion de groupe 2. Les facteurs de la cohésion 3. Comment développer la cohésion 4. Les comportements d'un coach pour manager son groupe 5. Les techniques de communication 6. Préparer mentalement l'équipe à la compétition 7. Gérer mentalement l'équipe durant la compétition 8. Relancer mentalement l'équipe après la compétition

EVALUATION CERTIFICATION	<ul style="list-style-type: none"> • Implication/participation lors de la formation • Basée sur la connaissance des règles de base (avoir minimum 10/20 au QCM sur le règlement). • Capacité à gérer un groupe et à transmettre efficacement les contenus techniques et tactiques de base 	<ul style="list-style-type: none"> • Justifier avant la formation, de l'obtention du niveau standard WFDF • Implication/participation/réflexion lors de la formation • Posture et pédagogie du stagiaire lors des mises en situation (grille évaluation DFEU1) 	<ul style="list-style-type: none"> • Justifier avant la formation, de l'obtention du niveau advanced WFDF • Voir grille évaluation DFEU2
-------------------------------------	--	---	--